

1 START	2	3	4 <i>Du bliver slået ned af røvere – gå tilbage til start</i>	5	6 <i>En præst kommer forbi – ryk 1 felt tilbage</i>	7	8 <i>En levit kommer forbi – ryk 1 felt tilbage</i>	9	10 <i>En samaritaner kommer forbi – ryk 3 felter frem</i>	11
Spil om Jesu lignelser 										12
23 <i>Du får eftergivet hele din gæld – ryk 3 felter frem</i>	22	21 <i>Du skylder mere væk end du ejer – ryk 2 felter tilbage</i>	20	19	18	17 <i>Du er et lille lam der bliver fundet – ryk 3 felter frem</i>	16	15 <i>Du er et lille lam, der bliver væk – ryk 3 felter tilbage</i>	14	13 <i>Du er et lille lam og hyrden passer på dig – ryk 1 felt frem</i>
24	1-12 Den barmhjertige samaritaner		13-20 Det forsvundne får		21-29 Den gældbundne tjener		30-MÅL Den fortabte søn			
25	26	27	28 <i>Du vil ikke eftergive andre deres gæld – ryk 6 felter tilbage</i>	29	30	31 <i>Du beder om din arv før din far er død – bliv stående en omgang</i>	32	33 <i>Du har fået din arv og fester dagen lang – ryk 2 felter frem</i>	34	35
Spilleregler: 2-3 spillere, slå på skift med en terning, ryk frem efter antal øjne, gør som der står på feltet. Vinder er den der først lander på MÅL – man skal lande præcis på MÅL.										
MÅL <i>Du er vendt hjem til din far, som tager imod dig.</i>	46	45	44	43	42 <i>Du beslutter dig for at vende hjem til din far – ryk 5 felter frem</i>	41	40	39 <i>Du skal spise grisenes mad – vent til du slår en 3'er</i>	38	37
36 <i>Du har ikke flere penge og ikke flere venner – ryk 4 felter tilbage</i>										

Spil om Jesu lignelser

Mål

At få repeteret fire lignelser på en sjov måde

Forløb

Hvis I arbejder med lignelser, er dette "brætspil" en sjov måde at få repeteret nogle af de centrale elementer i fire forskellige lignelser.

- Print spilleplader ud, så det passer med, at der kan være to-tre spillere om hver plade. Find spilleplade - [klik her](#)
- Sammen med hver spilleplade skal der være en brik til hver spiller og en terning til deling
- Spillet sættes i gang og går ud på, at spillerne på skift slår med terningen og rykker det antal felter, terningen viser. Lander man på et felt med tekst, gør man som der står på feltet. Vinderen er den første, der lander præcis på mål. Rammer man ikke præcis målet, må man gå lidt frem og tilbage, indtil man lander på mål

Tekster

Luk 10,25-37 Den barmhjertige samaritaner

Luk 15,1-7 Det forsvundne får

Matt 18,21-35 Den gældbundne tjener

Forberedelse



- Print passende antal spilleplader (to-tre personer om hver plade) -[klik her](#)
- Skaf brikker til alle på holdet
- Skaf terninger til hver spilleplade

Varighed



15 min.