



Himmelsk stratego

Mål

At konfirmanderne igennem et spil får præsenteret nogle forskellige bibelske figurer, som har større eller mindre vægt i de bibelske fortællinger.

At konfirmanderne samarbejder og hjælper hinanden.

Forløb

Aktiviteten er et spil, der foregår udendørs. Tanken er, at de bibelske figurer med større eller mindre vægt bruges som roller til konfirmanderne i spillet - der er ikke en dybere mening med de valgte figurer.

Konfirmanderne deles i to hold og får hver en bunke [kort](#) - det ene hold de røde kort, det andet hold de blå kort. Indbyrdes på holdene fordeles rollerne. I første omgang skal alle rollerne være repræsenteret på banen (se rollerne nedenfor - tallet i parentes angiver, hvor mange der er af hver rolle). Hver konfirmand får udleveret kortet med den person han/hun er. De resterende kort lægges i basen. Det er hemmeligt for det andet hold, hvem der er hvem.

Området, hvor aktiviteten foregår, udpeges af præsten. I de to yderkanter af området har hvert hold en base, hvorfra de starter og kan holde taktikmøder. På banen placerer de to hold deres 'pagtens ark'.

De to hold skal nu dyste mod hinanden ved at løbe rundt på banen og angribe hinanden i et forsøg på først at finde og få fat i det andet holds 'pagtens ark'.

Når man møder en fra det andet hold og udfordrer denne, kæmper man mod hinanden ved at vise sit kort / fortælle hvem man er. Personen med den højeste rang (dog en enkelt undtagelse) vinder. Det står på ens kort, hvem man kan vinde over. Har man udfordret en med samme rang som en selv, er det udfordrerens, der vinder. Den, der taber, løber tilbage til basen og tager et nyt kort af de resterende fra ens hold. Man er derefter med i spillet igen.

Spillet fortsætter indtil alle 30 kort er brugt på ens hold – eller til et af holdenes 'pagtens ark' erobres. Når der ikke er flere kort at tage af, er det kun de resterende personer på banen, der spiller videre.

Roller:

Maria Magdalene (1) - vinder over alle, undtagen Zakæus

Jakob - Isaks søn (1) - vinder over alle, undtagen Maria Magdalene

Simon Peter (4) - vinder over Pontius Pilatus, Moses, Næsten og Zakæus

Pontius Pilatus (4) - vinder over Moses, Næsten og Zakæus

Moses (5) - vinder over Næsten, Zakæus og Det røde hav

Næsten (8) - vinder over Zakæus

Zakæus (1) - vinder over Maria Magdalene

Det røde hav (6) - vinder over alle, undtagen Moses. Kan ikke selv udfordre nogen, men skal ufordres.

Arbejdsmetode



Udendørs aktivitet, spil/leg

Forberedelse



Sætte sig ind i reglerne, så de kan forklares for konfirmanderne

Printe og klippe spillekort ud

Finde to 'pagtens ark' (det kan fx være to flag i rød og blå)

Materialer



Spillekort - [klik her](#)

To 'pagtens ark'

Varighed



1-2 lektioner