



## Højtids-kimsleg

### Mål

At gøre højtider eller bibelske fortællinger visuelle og lettere at huske

### Forløb

- Man finder en række genstande, der knytter an til den bibelske tekst/højtiden
- Ved **Påske**: søm, hammer, tornekrans (pigtråd), æg, sværd, påskeliljer, en kylling (gerne levende), brød, vin, mønter, vaskefad, [kors](#), bønner, flag med kors, palmegren, fjer/englevinger...
- Ved jul: graviditetstest, skriftsrulle, æsel, baby-figur, krybbe/stald, engel, får, hyrde, stjerne, gave, vismand/konge
- Ved pinse er det svært at finde konkrete ting til pinseberetningen, men man kan lægge ting, som kan være med til at illustrere helligånden og og fortælle om de forskellige symboler: Ballon (der kan pustes op og tydeliggøre vind/ånd, tændstikker/lys (der kan skabe ild), ordbøger, flag (kirkens fødselsdag), vindmølle (kan illustrere vind, flaske vand (helligånden i dåbsvand), due.
- Disse lægges f.eks. indenfor alterskranken
- Dækkes til efter to minutters fremvisning med et lagen/tæppe
- Børnene skal nu huske genstandene og besvare spørgsmål om, hvorfor der mon var en hammer, en kylling eller et glas vin.

### Arbejdsmetode

Leg der fører til samtale

### Tekster

Påske lidelseshistorie, men kan også bygges op over [pinse](#), [jul](#), eller [en lignelse](#).

### Forberedelse



Finde genstande og øve genfortælling af den aktuelle tekst

#### Materialer



F.eks. ti udvalgte genstande, som man gerne vil omkring i sin fortælling.

#### Varighed



15 minutter