

## Rundbold – Regler

- Man inddeler deltagerne i to hold.  
Spilletiden aftales, inden kampen begynder. Inden kampen trækkes der lod om, hvilket af holdene der skal være ude først.
- Den valgte dommer (præsten) har til opgave at dømme fejlslag, "døde".
- Indeholdet skal stå på række bag opgiveren. Den, der står først i rækken, er slåeren, som skal have god plads mellem sig og den spiller, der står for tur til at slå næste slag. Hver spiller får max 3 slag. Ved godkendt slag må spilleren ikke fortsætte med at slå, selv om han har flere slag tilbage.
- Et slag er godkendt, hvis det går inden for base 1 og 4, og hvis bolden ikke studser inden. Et godt tip er at lave regelfortolkninger inden kampens start. Fx kan et slag også gælde, selv om det ikke er inden for base 2 og 3. De definitive regler aftales I selv.
- Hvis en spiller mislykkes med alle 3 slag, går turen videre til næste deltager, og spilleren skal gå til base 1.
- Alle baser skal rundes og må ikke flyttes i løbet af spillet. En indespiller, som står ved base 1, 2 eller 3, skal stå bag basemærket, når han venter på slag. Når en spiller passerer base 4, er han "inde".
- En indespiller "dør", hvis han befinder sig mellem to baser, når opgiveren får bolden, træder på pladen og råber "Rundbold!" eller "Nu" eller måske "Halleluja".
- En "død" spiller går, uanset hvor han befinder sig ud og kan ikke deltage. Et hold kan "dø", hvis 3 spiller er døde. I det tilfælde skifter holdene straks plads, uanset spilletiden.
- En spiller der kan slå til bolden og løbe banen rundt – har løbet en fri'er og en død spiller kan dermed genoptage spillet.

